

問3 素数を列挙するアルゴリズムに関する次の記述を読んで、設問に答えよ。

素数とは、2以上の自然数のうち、正の約数が1と自身だけである数のことである。2以上の自然数Nに対して、N以下の素数を列挙する関数 prime1 のプログラムを図1に示す。なお、本問では、配列の要素番号は1から始まり、要素数が0の配列を{}で表す。

○整数型の配列: prime1(整数型: N)

```
整数型の配列: primes ← {} /* 結果となる素数の一覧を格納する一次元配列 */
論理型: isPrime /* ループ内で着目している数が素数か否かを表す変数。
                     true であれば素数であることを表し、false であれば
                     素数ではないことを表す */
```

```
整数型: d ← 2
整数型: t
/* メイン処理開始 */
while (d が N 以下)
    isPrime ← true           /* 仮で素数として扱う */
    t ← 2
    while (t が d 未満)
        if (d mod t が 0 と等しい)
            isPrime ← false
        endif
        t ← t + 1
    endwhile
    if (isPrime が true と等しい)
        primes の末尾に d の値を追加する
    endif
    d ← d + 1
endwhile
/* メイン処理終了 */
return primes
```

← (L1)

図1 関数 prime1 のプログラム

この関数 prime1 の時間計算量は、Nを用いて表すと $O(\boxed{\text{ア}})$ である。

[アルゴリズムの改良1]

素数の定義によって、2以上の自然数sについて、s自身を除くsの正の倍数uは、1とu以外にsも約数に含むので素数ではない。この性質を利用して関数 prime1 を改良し、次の手順で素数を列挙する関数 prime2 を考える。

- (1) 2 以上 N 以下の自然数について、全て “素数である” とマークする。
- (2) 2 以上 N 以下の自然数 d について、次の(a), (b)を行う。
 - (a) d が “素数ではない” とマークされている場合、何もしない。
 - (b) d が “素数である” とマークされている場合、次の処理を行う。
 - ① d が素数であることを確定させる。
 - ② d 以上の自然数 x について、d を x 倍した数を “素数ではない” とマークする。

関数 prime2 のプログラムを図 2 に示す。

```

○整数型の配列: prime2(整数型: N)
整数型の配列: primes ← {}           /* 結果となる素数の一覧を格納する一次元配列 */
論理型の配列: isPrime ← {false}    /* isPrime[k]が true であれば k が素数であることを
                                    表し、false であれば k が素数ではないことを表す
                                    一次元配列 */

整数型: c ← 2
整数型: d ← 2
整数型: t
while (c が N 以下)
  isPrime の末尾に true を追加する
  c ← c + 1
endwhile
/* メイン処理開始 */
while (d が N 以下)
  if ( [ ] イ [ ] )
    primes の末尾に d の値を追加する
    t ← d × d
    while (t が N 以下)
      isPrime[t] ← false
      t ← [ ] ウ [ ]
    endwhile
  endif
  d ← d + 1
endwhile
/* メイン処理終了 */
return primes

```

図 2 関数 prime2 のプログラム

関数 prime2 は関数 prime1 と比較してメイン処理部の時間計算量を小さくすること

ができ、引数 N の値が同一の場合において、関数 prime2 の(L2)の行の実行回数は、関数 prime1 の(L1)の行の実行回数以下となる。

[アルゴリズムの改良 2]

4 以上の偶数は全て 2 の倍数であるので素数ではない。したがって、2 以外の素数を列挙するためには奇数だけを考えればよい。この性質を利用して、関数 prime2 に次の変更を加えた関数 prime3 を考える。

- (1) 関数の戻り値として素数の一覧が格納される primes にあらかじめ 2 を格納しておく。
- (2) いずれのループも奇数についてだけ実行されるようにする。
- (3) 3 以上の自然数 $2k+1$ が素数か否かを isPrime[k] で表すようにする。

関数 prime3 のプログラムを図 3 に示す。

```
○整数型の配列: prime3(整数型: N)
整数型の配列: primes ← {2}      /* 結果となる素数の一覧を格納する一次元配列 */
論理型の配列: isPrime ← {}      /* isPrime[k]が true であれば  $2k+1$  が素数であることを
                                    表し, false であれば  $2k+1$  が素数ではないことを表す
                                    一次元配列 */

整数型: c ← 3
整数型: d ← 3
整数型: t
while (c が N 以下)
    isPrime の末尾に true を追加する
    c ← c + 2
endwhile
/* メイン処理開始 */
while (d が N 以下)
    if ( [エ] )
        primes の末尾に d の値を追加する
        t ← d × d
        while (t が N 以下)
            isPrime[ [オ] ] ← false
            t ← [カ]
        endwhile
    endif
    d ← d + 2
endwhile
/* メイン処理終了 */
return primes
```



図 3 関数 prime3 のプログラム

関数 prime3 は関数 prime2 と比較してメイン処理部の二重ループの実行回数を減らすことができる。引数 N の値が同一の場合において、関数 prime3 の(L3)の行の実行回数は、関数 prime2 の(L2)の行の実行回数の半分以下となる。加えて、計算に必要な配列 isPrime の要素数も半分以下に減らすことができる。

設問 1 本文中の に入る適切な字句を答えよ。

設問 2 図 2 中の , に入る適切な字句を答えよ。

設問 3 図 3 中の ~ に入る適切な字句を答えよ。

設問 4 prime1(20), prime2(20), prime3(20)をそれぞれ実行したとき、図 1 中の(L1)の行、図 2 中の(L2)の行、図 3 中の(L3)の行が実行される回数をそれぞれ答えよ。